

追補マニュアル

目　次



セットアップ

必要なシステム構成

本製品『大戦略Ⅷ DX』は、以下の環境で動作するように設計されています。

動作環境

・Microsoft®Windows®Vista/XP/Me/2000 Professional/98 日本語版

対応機種

・Pentium® Ⅲ 1.3GHz 以上の CPU 搭載機種（2GHz 以上を推奨）
・CD-ROM ドライブ（実行時を含む）
・1024 × 768 ドット、32 ビット True Color 以上のカラー表示が可能な環境
・DirectX®9.0c 以上に対応し、ビデオメモリ 128MB 以上を搭載したグラフィックアクセラレータボードが必要（256MB 以上推奨）
・512MB 以上のメモリ（768MB 以上を推奨）
・800MB 以上のハードディスクの空き容量
・DirectSound に対応したサウンドカード

※ 64bit 版 Windows ®Vista には対応しておりません。
※本製品は、Microsoft® Windows®2000 Server での動作は保証しておりません。
※本製品の動作には、Microsoft® 社の DirectX®9.0c（本製品に同梱されています）と、DirectX® に対応した環境が必要です。ご使用中のパソコンおよび周辺機器に関する DirectX® の対応状況とサービスにつきましては、それぞれのメーカーにお問い合わせください。
※本製品の仕様・改良点などについての最新の情報は、システムソフト・アルファーのホームページ http://www.ss-alpha.co.jp/ をご覧ください。

インストール

本製品をプレイするには、CD-ROM に収められたゲームプログラムやデータをハードディスクにインストールする必要があります。以下の説明をもとに作業を進めてください。

インストールの手順

①周辺機器、パソコン本体の順に電源を入れ、Windows® を起動します。この際、他に起動しているアプリケーションや常駐プログラムがあれば、いったん終了させてください。
②マシンに接続された CD-ROM ドライブに、本パッケージの CD-ROM をセットします。セットするとオートラン機能により、セットアッププログラムが自動的に起動します。
※お使いのマシン、もしくはその環境によっては、セットアッププログラムが自動的に起動しない場合があります。そのような場合は、デスクトップまたはエクスプローラから CD-ROM ドライブのアイコンを開いて、その中の AutoRun.exe をダブルクリックして実行してください。
③起動画面が表示されたら、【インストール】をクリックしてください。セットアップ画面が表示されます。
④画面の内容をよく読み、【次へ（N）＞】をクリックします。以降、画面の指示に従って操作します。

⑤ CD-ROM からハードディスクへファイルのコピーが完了すると、これまでの設定に従ってプログラムフォルダとアイコンが作成されます。セットアップの終了を知らせるメッセージが表示されたら【OK】をクリックしてください。以上でインストール作業は終了です。

DirectX® 9.0c のセットアップ

DirectX®9.0c がインストールされていない場合は、以下の手順に従って DirectX®9.0c をインストールしてください。

※現在ご使用のパソコン本体および周辺機器が「DirectX®9.0c」に対応しており、すでに「DirectX®9.0c」がインストールされている場合や Windows®Vista をご使用の場合は、「DirectX®9.0c」をインストールする必要はありません。

①マシンに接続された CD-ROM ドライブに、本パッケージの CD-ROM をセットし、セットアッププログラムを起動します。

②起動画面が表示されたら、【DirectX のセットアップ】をクリックしてください。マシンの設定状況が解析され、必要に応じてインストールが開始されます。

③インストールが終了したら、指示に従ってコンピュータを再起動します。

DirectX® 9.0c とは

DirectX®9.0c とは Microsoft® 社によって開発された Windows® 用追加機能ソフトです。DirectX®9.0c を使用することにより、Windows® 上で、高速な画面描画機能、ネットワーク使用の対戦機能を利用可能にし、さらに各種音源の性能を最大限に活用することが可能になります（DirectX®9.0c が持つ複数機能のうち、どの機能を使用しているかは製品によって異なります）。

DirectX®9.0c の使用に関するご注意

●お使いのパソコン本体および周辺機器における DirectX®9.0c の対応状況とサポート、DirectX® 9.0c 対応デバイスドライバの入手方法については、各機器の製造元にご確認ください。

※デバイスドライバとは、パソコン本体や周辺機器などを動作させるためのプログラムで、各機器の製造元から供給されているものです。DirectX®9.0c が正しく機能するためには、DirectX®9.0c 対応の機器およびデバイスドライバが必要です。

●最新のデバイスドライバが製造元から新たに提供されている場合がありますので、あらかじめ各製造元にご確認ください。特にディスプレイ用デバイスドライバにおいては、ドライバによって描画速度などに大きく影響がありますので、できるかぎり最新の DirectX®9.0 対応デバイスドライバをお使いください。

● DirectX®9.0c 未対応のデバイスドライバを使用している場合、DirectX®9.0c をインストールすることにより次のような症状が発生することがありますので、必ず DirectX®9.0c 対応デバイスドライバをご使用ください。

アンインストール

アンインストールとは、インストールによってハードディスクにコピーされたアプリケーションを削除することです。ただし、インストール後にディレクトリ名を変えたりした場合は、アンインストールは正常に実行されません。注意してください。

以下、『大戦略Ⅷ DX』のアンインストール方法を説明します。

アンインストールの手順

● Windows®2000/Me/98 の場合

① Windows® の【スタート】メニュー＞【設定】＞【コントロールパネル】をクリックしてウィンドウを開き、【アプリケーションの追加と削除】を選択すると、削除可能なアプリケーションの一覧が表示されます。

②『大戦略Ⅷ DX』を選択し、【追加と削除】（または【変更と削除】）をクリックしてください。

③ファイルの削除を確認するダイアログボックスが表示されるので、画面の指示に従って操作してください。

● Windows ®Vista/XP の場合

① Windows® の【スタート】メニュー＞【コントロールパネル】をクリックしてウィンドウを開き、【プログラムの追加と削除】（または【プログラムのアンインストール】、【プログラムと機能】）を選択すると、削除可能なプログラムの一覧が表示されます。

②『大戦略Ⅷ DX』を選択し、【変更と削除】（または【アンインストールと変更】）をクリックしてください。

③ファイルの削除を確認するダイアログボックスが表示されるので、画面の指示に従って操作してください。

これで、ハードディスクから『大戦略Ⅷ DX』に関する一切のファイルが削除されます。

ゲームの起動

『大戦略Ⅷ DX』の起動は、以下の手順で行なってください。

①日本語入力ツールやシステムエージェント、常駐プログラムなど、常に画面に表示されるプログラムや内部的に割り込みを発生させるようなプログラムは終了させてください。

②マシンに接続された CD-ROM ドライブに、本パッケージの CD-ROM をセットします。セットするとオートラン機能により、セットアッププログラムが自動的に起動します。

※お使いのマシン、もしくはその環境によっては、セットアッププログラムが自動的に起動しない場合があります。そのような場合は、デスクトップまたはエクスプローラから CD-ROM ドライブのアイコンを開いて、その中の AutoRun.exe をダブルクリックして実行してください。

※本製品の起動には、必ず製品版の CD-ROM が必要です。

③起動画面が表示されたら、【ゲームの起動】をクリックしてください。

④ゲームが起動し、オープニングムービーがスタートします。ムービー再生を途中でスキップしたいときは再生中にマウスをクリックします。

⑤オープニング画面に引き続きタイトル画面が表示されます。

プレイする際の注意

本製品を支障なくお使いいただくために、プレイ中は、以下の注意事項にご留意ください。用語や設定方法などでご不明の点がございましたら、Windows® のマニュアルでご確認ください。

● IME（日本語入力プログラム）のツールバーは表示しないよう設定してください。
●マウスポインタのアニメーション機能は使用しないでください。
●ショートカットキーを使用したアプリケーションの切り替えは行なわないでください。
●スクリーンセーバーや省電力機能などは、機能しないように設定してください。
●他のアプリケーションと同時に使用しないでください。

プレイ中に動作が一瞬停止したような動きをすることがありますが、ゲームの進行に支障はありません。Windows® の特性上発生する現象ですので、ご了承ください。

本マニュアルでの記載基準

本マニュアルでは、『大戦略Ⅷ』が『大戦略Ⅷ DX』になって、新たに追加・変更された機能についてのみ記述しています。追加・変更されていない操作方法・ルールについては、同梱の『大戦略Ⅷ ユーザーズマニュアル』を参照してください。

なお、『大戦略Ⅷ DX パワーアップキット』には、『大戦略Ⅷ ユーザーズマニュアル』は同梱されておりませんので、お手持ちの『大戦略Ⅷ』のユーザーズマニュアルをご参照ください。

NEW …大戦略Ⅷ DX になって、新たに追加 / 改良された項目です。

補足 …大戦略Ⅷ DX になって、変更された項目です。

大戦略Ⅷ（DX）の基本

勝利条件

勝利陣営の処理 補足

…Ⅷマニュアル P9 参照

プレイヤー陣営が勝利すると、勝利時に生き残っていた部隊を「マイ部隊」として保存することが出来るようになりました。

マイ部隊の登録

マイ部隊 NEW



マイ部隊として登録された部隊は、経験値、レベルを引き継いだまま別のマップに配置することが出来ます。ゲームを優位に進めることが出来ますが、全滅すると通常の部隊と同じように消滅してしまいます。

また、一度配置してしまうと、そのマップをクリアするまで回収出来ませんので、ご注意ください。マイ部隊は最大 100 部隊まで登録することが出来ます。また、マイ部隊の配置には軍資金を消費しません。

マイ部隊の登録

○兵器リスト：マイ部隊に登録可能な兵器が表示されます。
○マイ部隊リスト：マイ部隊に登録されている兵器が表示されます。
○決定：操作を反映し、マイ部隊の登録を終了します。
○中止：操作を反映せず、マイ部隊の登録を終了します。
○登録：生存部隊をマイ部隊に登録します。
○削除：マイ部隊から部隊を削除します。
○兵器詳細：選択している部隊の兵器詳細を表示します。
○マイ部隊情報：マイ部隊の総金額、登録数、残り登録数が表示されます。
○兵器情報：選択している兵器の情報が表示されます。

基本操作

ホイール機能による操作 NEW

…Ⅷマニュアル P10 参照

スクロールバーが表示されている部分では、マウスのホイール機能を使用して操作することが出来ます。

画面の見方

マップ選択画面

補足　新たに「マイ部隊」（P7 参照）「生産編集」が追加されました。
また、新たなマップが１５枚追加されました。

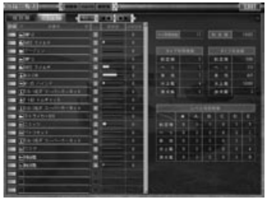
【戦場マップ情報】 …Ⅷマニュアル P12 参照

⑥ 陣営設定 NEW

○兵器国：新たにイタリア、スウェーデン、インド、韓国の４カ国が追加されました。
○部隊数：最大数が４０から５０に増加しました。
○マイ部隊：登録されているマイ部隊を確認する「マイ部隊確認画面」を表示します。
○生産編集：生産編集画面を表示します。

マイ部隊確認画面 NEW

マイ部隊確認画面では、マイ部隊に登録されている兵器の情報を確認することが出来ます。



○マイ部隊リスト：登録されている兵器名、レベル、経験値、出撃回数が表示されます。
○マイ部隊総数：登録されている兵器の総数が表示されます。
○総金額：登録されている兵器の総金額が表示されます。
○タイプ別部隊数：登録されている部隊をタイプ別に分類したものが表示されます。
○タイプ別金額：登録されている部隊のタイプ別に分類した金額が表示されます。
○レベル別部隊数：登録されている部隊をレベルとタイプ別に分類したものが表示されます。
○ EXIT：マイ部隊の確認画面を終了します。

生産編集 NEW

生産編集では、本製品に収録されている兵器を自由に組み合わせて、最大４つのオリジナル生産国を作成することが出来ます。



生産編集

○兵器リスト：オリジナル生産国に登録可能な兵器が表示されます。
○生産リスト：オリジナル生産国に登録されている兵器が表示されます。
○決定：操作を反映し、生産編集を終了します。
○中止：操作を反映せず、生産編集を終了します。
○登録：兵器をオリジナル生産国に登録します。
○削除：オリジナル生産国から兵器を削除します。
○兵器詳細：選択している兵器の兵器詳細を表示します。
○兵器数：オリジナル生産国に登録されている兵器数が表示されます。
○兵器情報：選択している兵器の情報が表示されます。

【環境設定】

環境設定 NEW …Ⅷマニュアル P13 参照

○設定１

ゲーム速度：ゲームの進行速度を６段階で変更できます。６が最速です。
停止カウント：ゲームが停止するカウントを変更できます。ＯＦＦにすると、プレイヤーが停止するまでゲームは進行し続けます。
自動購入：停止カウントをＯＦＦにした場合のみ、自動的に部隊を購入して配置します。
簡易ニュース：簡易ニュースの表示内容を設定できます。
他国戦闘：他国同士の戦闘を表示するかどうかを設定できます。

「３Ｄ」
アイコン位置：２Ｄ画面での部隊アイコンの表示位置を設定できます。
ブロック枠：３Ｄ画面上にブロックの区切り枠を表示するかを設定できます。
兵器表示：３Ｄ画面上に表示する兵器数を設定できます。
５が最大です。小さくするほどゲームの負担が少なくなります。
地形表示：３Ｄ画面上に表示する地形数を設定できます。
６が最大です。小さくするほどゲームの負担が少なくなります。

○設定２

「ゲームパッド」
ゲームパット：ゲームパッドを使用するかを設定できます。
ゲーム操作：カーソルの移動にしようするボタン、マウスの左右クリックに該当するボタン、ショートカットの実行に使用するボタンを設定できます。
※操作切り替えは、「ゲーム操作」と「カメラ操作」を切り替える機能です。
カメラ操作：カメラの位置、フリービュー角度、部隊ビュー角度、高度、表示に使用するボタンを設定できます。
※設定２ではマウス操作のみ可能です。変更したい項目を左クリックし、設定したいゲームパッドのボタンを押すと設定を変更することができます。

⑧ 開始・再開・消去 補足

「大戦略Ⅷ」の保存データは「大戦略Ⅷ DX」では使用できませんので、ご注意ください。

メイン画面

【戦場マップ】 …Ⅷマニュアル P16 参照

① 戦場マップ

カウント (ゲーム時間) が停止している間は２Ｄ画面で表示され、カウントを進行している間は、３Ｄ画面で表示されます。２Ｄ画面時に戦場マップの表示範囲を変更する場合は、戦場マップ上でマウスを右クリックしたままドラッグ (移動) してください。３Ｄ画面時に表示している部隊を変更したい場合は、[基本情報パネル] の◀・▶をクリックしたり、[部隊表パネル] で任意の部隊を選択して変更することができます。

② ＨＱマップ NEW

新たな機能が追加されました。ＨＱマップ上で右クリックすると､「戦場全体を表示」→「建物のみを表示」→「部隊のみを表示」と表示内容を切り替えることが出来ます。

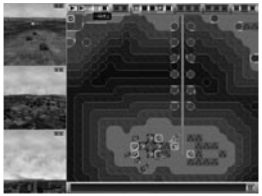
【ゲーム時間】 NEW

２Ｄ（シングルカメラ）

①を２Ｄ表示のままゲームを進めるボタンです。②を左クリックすると、３Ｄ表示「シングルカメラ」に切り替わります。

２Ｄ（マルチカメラ）

①を２Ｄ表示のままゲームを進めるボタンです。ボタンをクリックすると②、㉒、㉓部分が３つの３Ｄ表示「マルチカメラ」に切り替わります。このカメラには、右上のボタンを操作することで、それぞれ異なる表示設定をすることが出来ます。



・移動：カーソルで操作が可能なカメラです。
・部隊：選択されている部隊を後方から見るカメラです。
・機内：設定した部隊の視点になるカメラです。
・固定：設定した位置にカメラが固定されます。
・自動：近くに来た部隊を自動で映すカメラです。
・追跡：選択されている部隊を追跡するカメラです。
・向く：選択されている部隊の方向を向くカメラです。

【兵器の購入】 NEW

自動購入 軍資金内で自動的に兵器を購入して、マップに配置します。

【ニュース】 補足

「陣営表」内に移動しました。

【マップ切り替え】 NEW

新たな機能が追加されました。

リアル系マップ ①に表示される２Ｄマップをリアルな地形表示に変更します。

シンプル系マップ ①に表示される２Ｄマップを地図風のシンプルな表示に変更します。

各種一覧表

⑬部隊一覧表 補足 …Ⅷマニュアル P18 参照

「陣営表」内に移動しました。

⑯陣営表 NEW

新たな機能が追加されました。画面上部の「部隊表」「ニュース」「陣営表」のボタンをクリックすると、表示内容を切りかえることが出来ます。

各種パネル

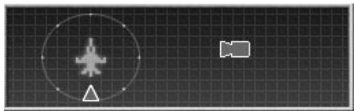
㉒ 基本情報パネル 補足 …Ⅷマニュアル P22、23 参照

「地形情報」が表示されるようになりました。

㉓ 部隊ビュー設定パネル NEW



角度設定、倍率設定が自由に変更できるようになりました。設定したい位置を左クリックするとカメラを設定することが出来ます。



㉓ ツールパレット　補足

下記の４つのボタンは、ツールパレットから削除され、新しい場所に表示されるようになりました。

「地形情報」：基本情報パネル内に表示されるようになりました。
「行動指示」：選択した部隊の近くに表示されるようになりました。
「作戦指示」：選択した部隊の近くに表示されるようになりました。
「パック変更」：選択した部隊の近くに表示されるようになりました。

軍団編成表　補足

…Ⅷマニュアル P27 参照

ツールパレットで [軍団編成表] をクリックすると、ツールパレットの下に [軍団編成表] 画面が表示されます。

軍団編成の基本　NEW

大戦略Ⅷ DX では、最大５０の軍団まで編成することができます。

兵器詳細情報

兵器詳細情報　NEW

…Ⅷマニュアル P27 参照



兵器の解説文が追加されました。

兵器の購入

購入の概要

兵器国　NEW

各国の兵器数			
・イタリア・・・42	・スウェーデン・・・33	・インド・・・・45	・韓国・・・・44

部隊の行動

行動指示パレット

補足 …Ⅷマニュアル P47、62 参照



行動を指示したい部隊を左クリックすると、部隊の横に「行動指示」「作戦指示」「パック変更」のボタンが表示されるようになりました。「行動指示」を選択すると、行動指示が表示されます。

高度計　補足

部隊の高度は、行動に応じて自動的に設定されるようになりました。これにより「高度計」「階層ボタン」は削除されました。現在行動中の高度は､「高空（赤）」「中空（橙）」「低空（黄）」「地上（緑）」「海上（青）」「海中（紺）」で表示されます。

パック変更（武装変更）　補足

パック変更したい部隊を左クリックすると、部隊の横に「行動指示」「作戦指示」「パック変更」のボタンが表示されるようになりました。「パック変更」を選択すると、パック変更パネルが表示されます。

部隊の作戦

【作戦指示パネル】 補足

…Ⅷマニュアル P65 参照

作戦を指示したい部隊を左クリックすると、部隊の横に「行動指示」「作戦指示」「パック変更」のボタンが表示されるようになりました。「作戦指示」を選択すると、作戦指示パネルが表示されます。

軍団編成

ショートカット一覧

【メイン画面】 NEW

使用キー	操作内容
S	ゲーム進行
W	兵器購入
C	環境設定

大戦略Ⅷマニュアル正誤表

(誤)76 ページの上から 9 行目
　　最大で 16
(正) 最大で 40

■ご注意■

1）このプログラムおよびマニュアルの一部または全部を、無断で複製することは、法律により禁止されています。
2）このプログラムは、個人として使用するほかは、著作権法上、システムソフト・アルファーに無断で使用することはできません。
3）この製品の仕様は、将来予告なしに変更することがあります。
4）内容には万全を期して作成していますが、万一ご不審な点、誤り、記載漏れなどにお気づきの点がありましたら、ご面倒でも弊社までご連絡ください。
5）運用した結果については、4 項にも関わらず責任を負いかねますのでご了承ください。

商品に関する技術的なお問い合わせは……
ユーザーサポート専用電話　℡ 092-752-5278
月～金（祝祭日を除く）10:00 ～ 12:00・13:00 ～ 17:00
電子メールでのお問い合わせ先　support@ss-alpha.co.jp
なお、ゲームの攻略方法のご質問については、
お答えできかねますのでご了承ください。

2008 年 10 月初版発行

インターネットで最新情報をＧＥＴ！

弊社では、インターネット上で、
自社製品に関するさまざまな情報を提供しております。
本製品の改良点などの最新情報について
WEB ページをご参照ください。
WEB ページのアドレスは以下のとおりです。
http://www.ss-alpha.co.jp/

SystemSoft
システムソフト・アルファー株式会社
〒 810-0001 福岡市中央区天神 3-10-30-5F
〒 150-0011 本社東京都渋谷区東 1-26-30 渋谷イーストビル

SystemSoft